

สาขาแอนิเมชันและวิชวลเอฟเฟกต์ (หลักสูตรสองภาษา)

หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต

Bachelor of Arts Program in Animation and Visual Effects (Bilingual Program)

ฝันและสร้างมันขึ้นมา

ในวันทำงานศิลป์ ไม่ใช่แค่การจัดแสดงใน Gallery

ปัจจุบันความรู้ในด้านศิลปะและการออกแบบถูกนำมาประยุกต์ใช้กับอุตสาหกรรมที่หลากหลายมากขึ้น ไม่ว่าจะเป็นการสร้างสื่อโฆษณา, การ์ตูน, การสร้างภาพยนตร์ แต่การสร้างงานศิลป์ที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้กับแพลตฟอร์มที่หลากหลายได้นั้นจำเป็นต้องใช้ผู้ที่มีความเชี่ยวชาญทั้งในด้านศิลปะ, ด้านคอมพิวเตอร์ และความรู้ด้านการสื่อสาร

เรียนเกี่ยวกับอะไร?

ผู้เรียนจะได้เรียนรู้ความรู้เบื้องต้นด้านการเขียนโปรแกรม และความรู้ด้านการออกแบบและการสร้างคอมพิวเตอร์กราฟิก, ภาพเคลื่อนไหว และภาพเสมือนจริง สามารถเลือกใช้โปรแกรมที่เหมาะสมกับงานแต่ละแบบ สามารถสร้างผลงานได้หลากหลายรูปแบบทั้ง 2D และ 3D รวมไปถึงการเรียนรู้เกี่ยวกับทฤษฎีการสื่อสารด้วย

จบไปแล้วทำอะไร?

ที่จบจากหลักสูตรนี้สามารถทำงานได้หลากหลายสาขาอาชีพในด้านการสร้างสื่อ อย่าง แอนิเมเตอร์, ดิจิทัลอาร์ตติส สร้างงานศิลปะด้วยคอมพิวเตอร์, กราฟฟิคดีไซน์เนอร์, นักสร้างภาพเสมือนสำหรับภาพยนตร์

ค่าเทอม

38,000 บาท